**LAPORAN RISET PROJECT**

**PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

****

**Oleh:**

Cristiano Ronaldo (362458302008)  
Kevin Maulana Atmaja (362458302011)

Muhammad Abi Hafidh (362458302056)

Muhammad Mufqi Fajar (362458302067)

Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak 2A

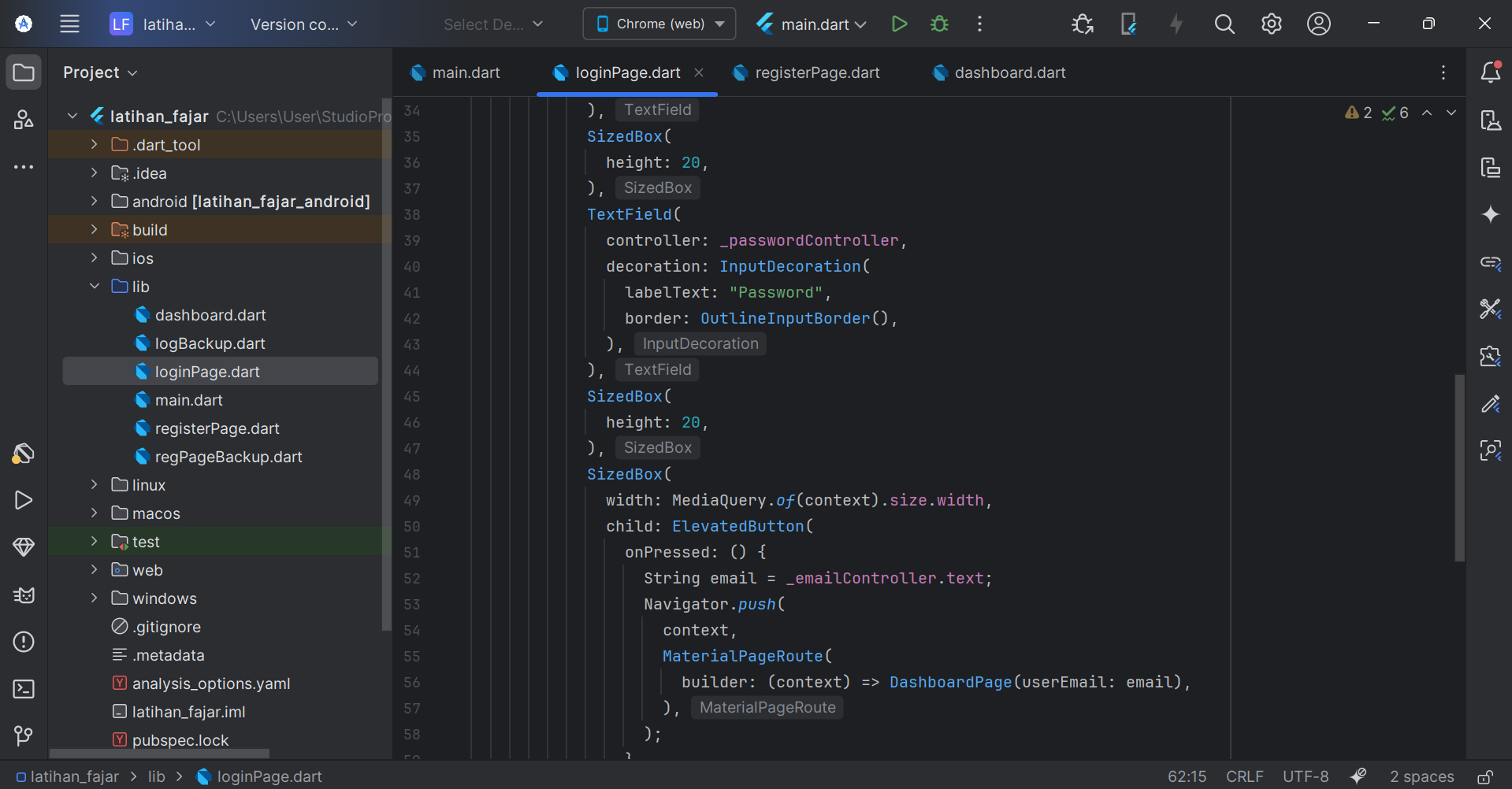
**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI REKAYASA PERANGKAT LUNAK POLITEKNIK NEGERI BANYUWANGI**

**2025**

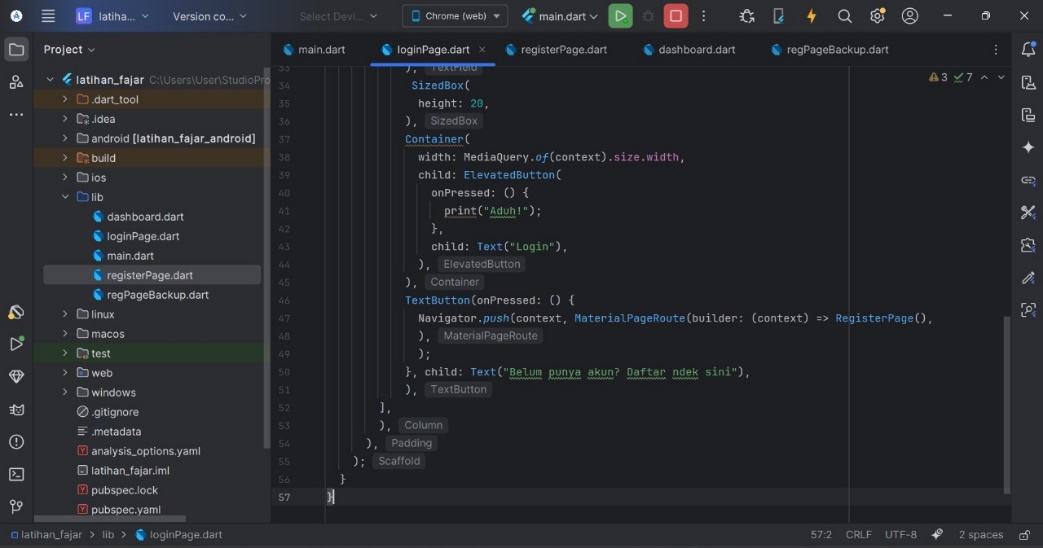
# Mencoba Untuk Membuat Text Button Untuk Mengarahkan ke Halaman Register

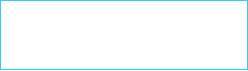
1. Tambahkan **TextButton** pada Halaman Login dengan teks "Belum punya Akun ? Daftar disini". Implementasikan navigasi untuk mengarahkan ke halaman Register. Pada Halaman Register, ketika klik daftar / register, maka kembalikan ke halaman Login!

* Kemudian kita membuat **text button** pada halaman **loginPage.dart** dengan memodifikasi kode pemrograman pada halaman loginPage.dart menggunakan statefull widget, mengapa demikian? Agar bisa dimodifikasi/mengelola menggunakan TextField. Alasan lainnya karena stateless widget ini tidak bisa diubah-ubah isinya.





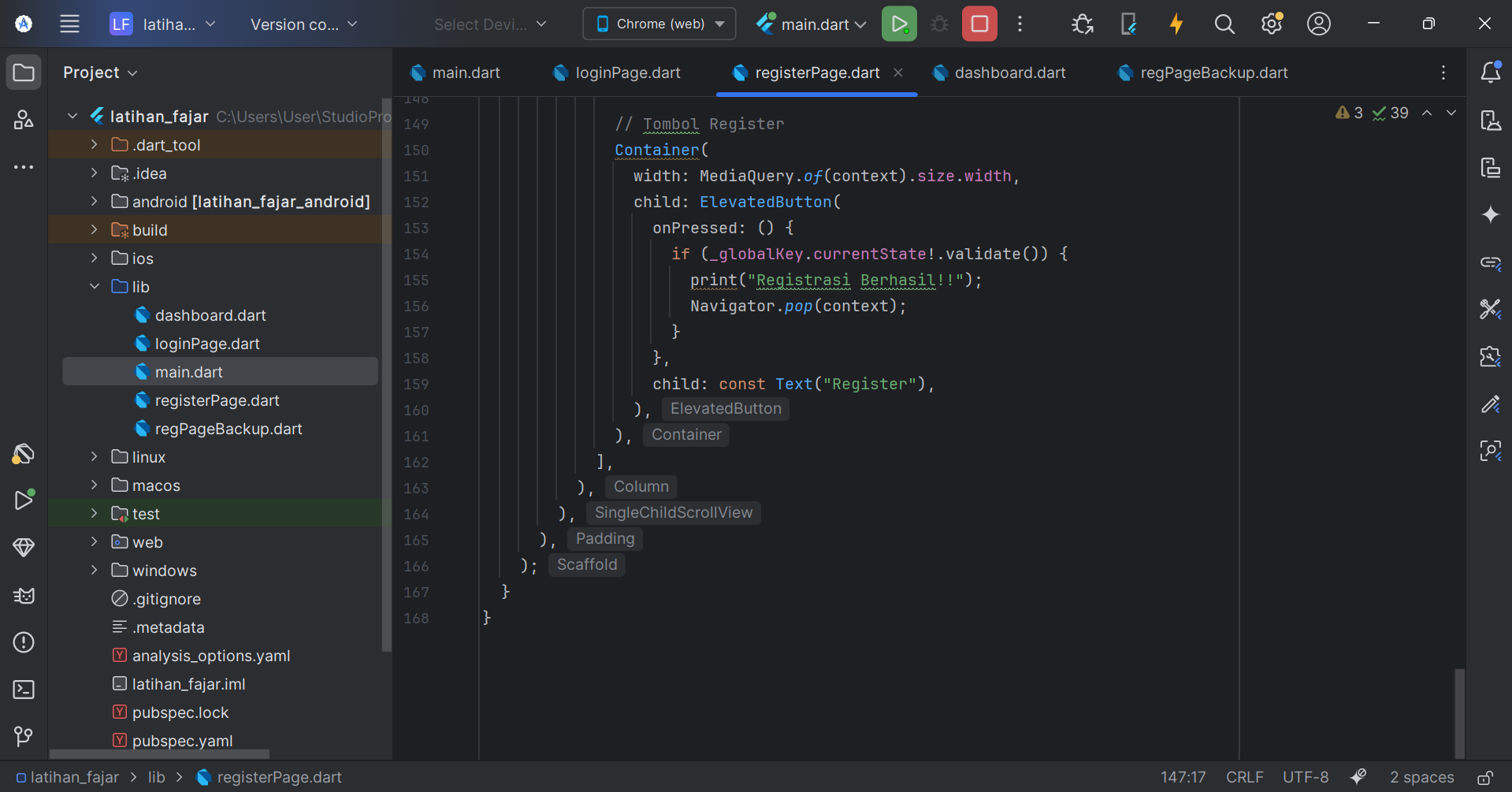




**Analisis** : Seperti pada langkah sebelumnya yang sudah dijelaskan oleh pak Galih pada pertemuan ke-3 terkait Navigasi pada Flutter, disini kita perlu menambahkan **navigator.push**, yang dimana ketika **di klik** akan **mengarahkan** ke RegisterPage karena belum mempunyai akun.

**Analisis 2** : Pada tanda kuning terdapat **navigator.push** yang akan mengarahkan halaman loginPage ke halaman **dashboard.dart** (Nomor 2, halaman 7).

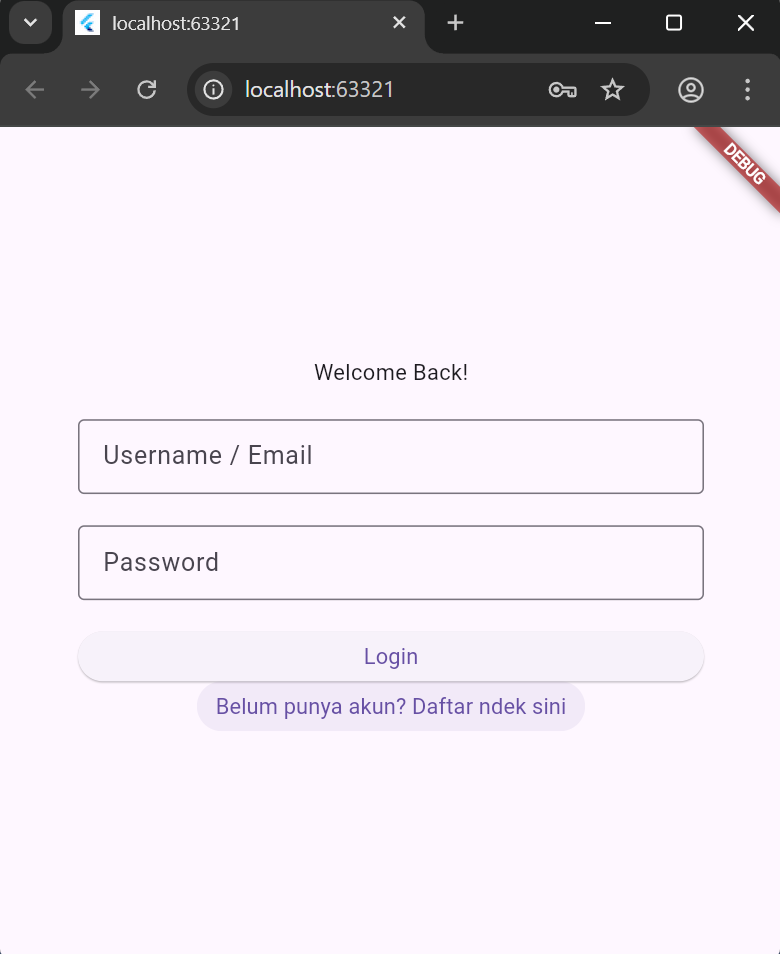
* Kemudian kita memodifikasi file register page pada halaman **registerPage.dart**

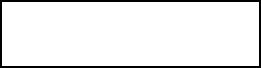




**Analisis** : Pada gambar diatas menunjukkan ketika kita **sudah berhasil menambahkan** data pada halaman **registerPage.dart**. kemudian kita tambahkan navigator yaitu **navigator.pop** yang dimana akan mengembalikan ke halaman **loginPage.dart.** dan diminta untuk login lagi.

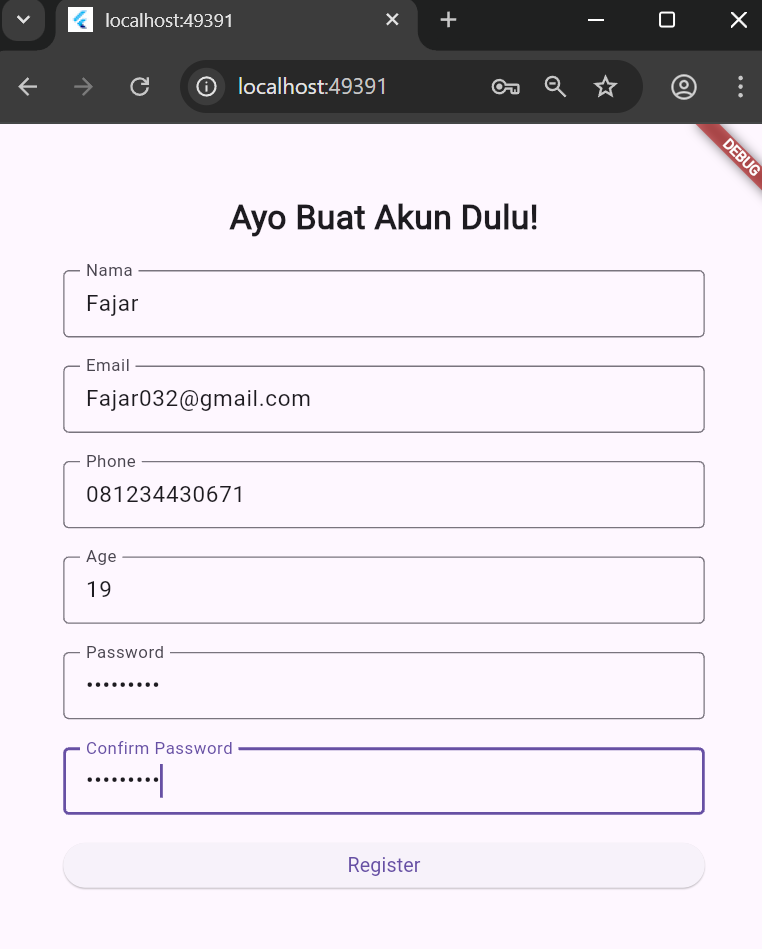
* Maka hasilnya akan seperti ini





**Analisis** : Ketika di klik “belum punya akun”, maka,

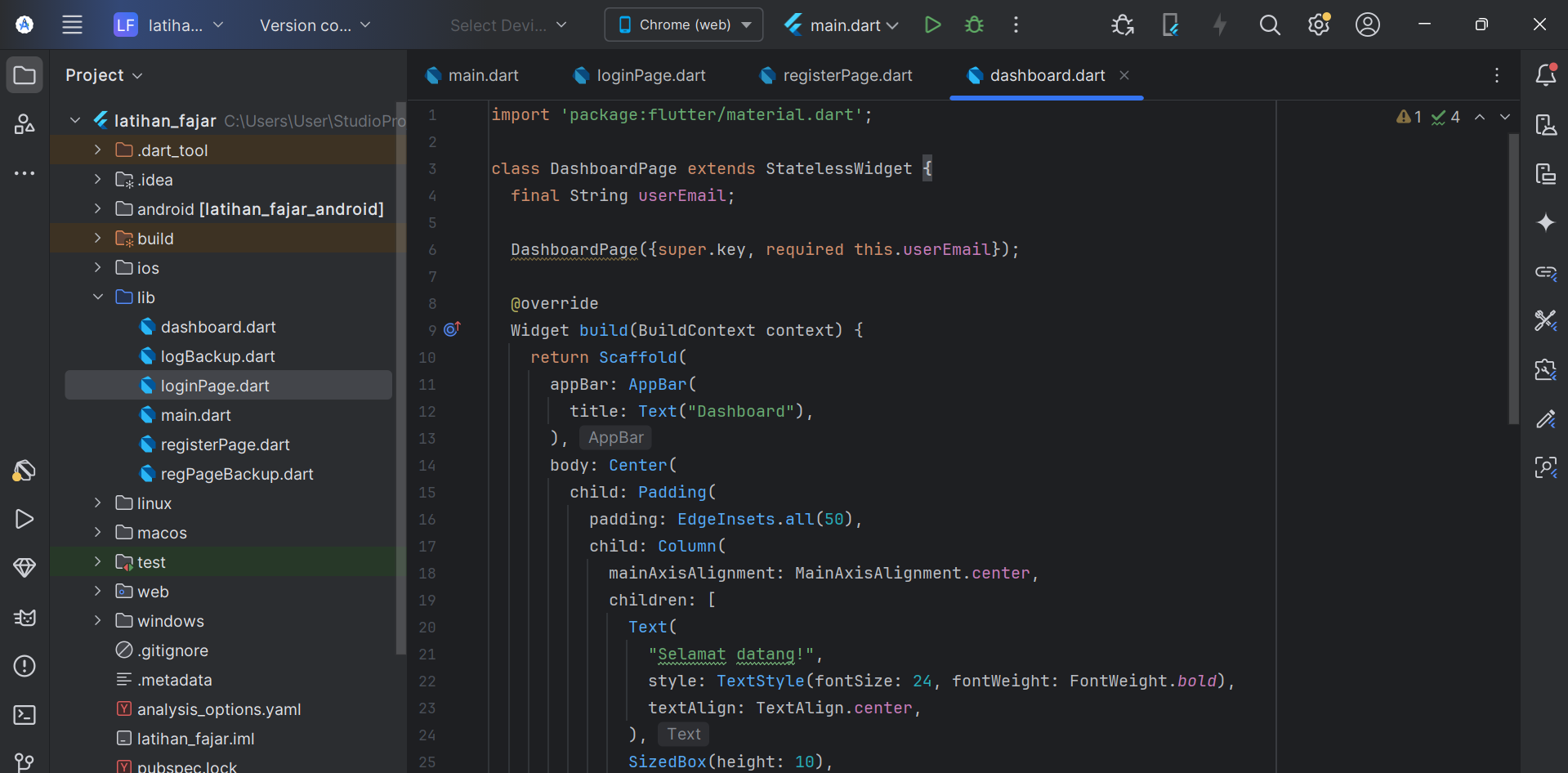
* Lalu, kita klik “Belum punya akun? Daftar ndek sini”

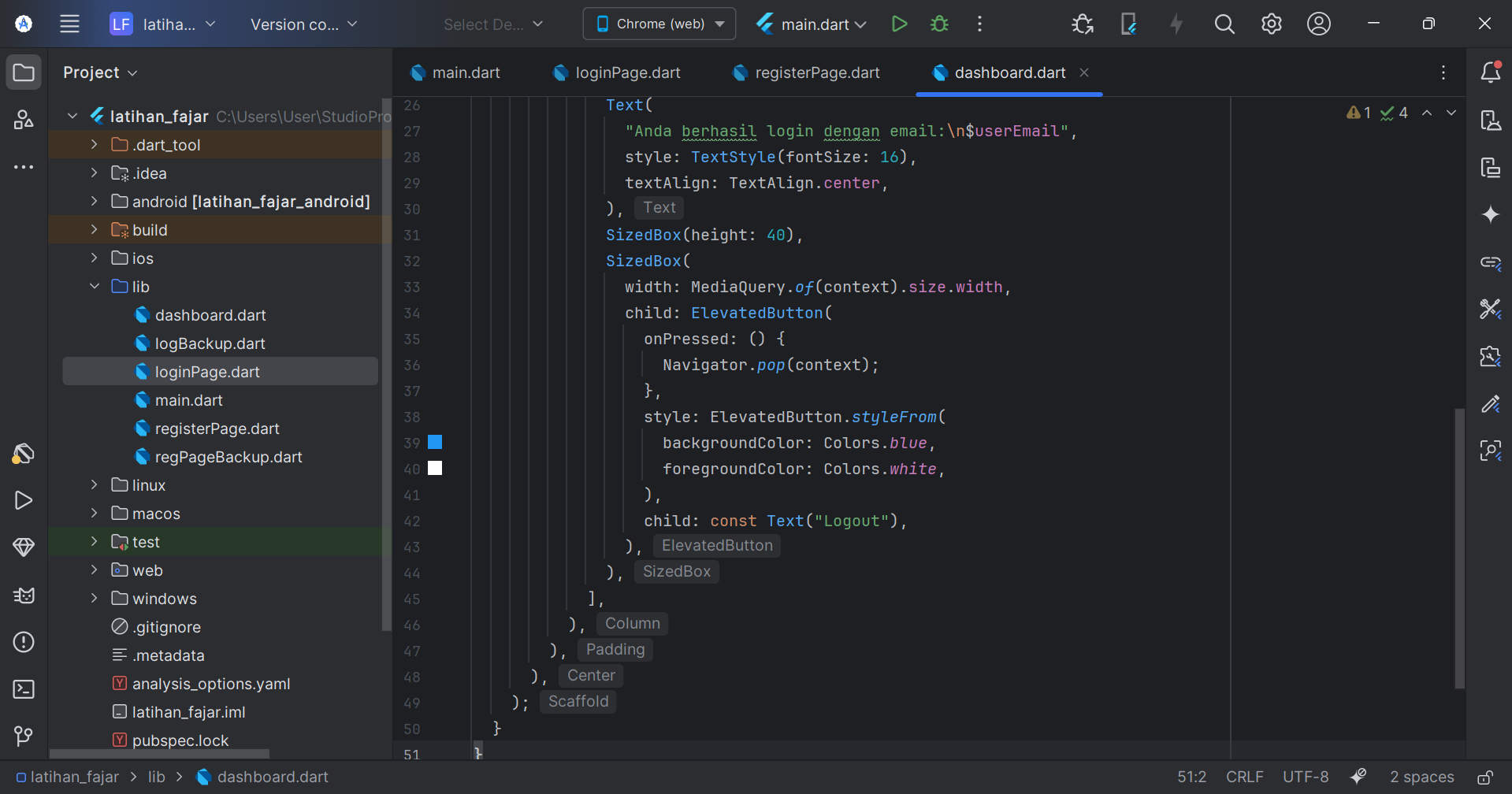


**Analisis** : Ketika semua sudah diisi, dan klik **register** maka akan menampilkan seperti gambar yang ada diatas, yaitu mengembalikan ke halaman **login**, yang berarti kita sudah berhasil mengimplementasikan penggunaan Navigator pada Flutter yaitu **pop**.

1. Kemudian, kita mencoba untuk melakukan Navigasi dengan parameter pada tombol Login dengan menuju halaman dashboard (buat file ini jika belum disediakan). Pada halaman dashboard, tampilkan informasi email / username yang digunakan untuk login. Tambahkan tombol logout untuk kembali ke halaman login.

* **Pertama**, tentunya kita akan membuat file **dashboard.dart** sama dengan cara sebelumnya



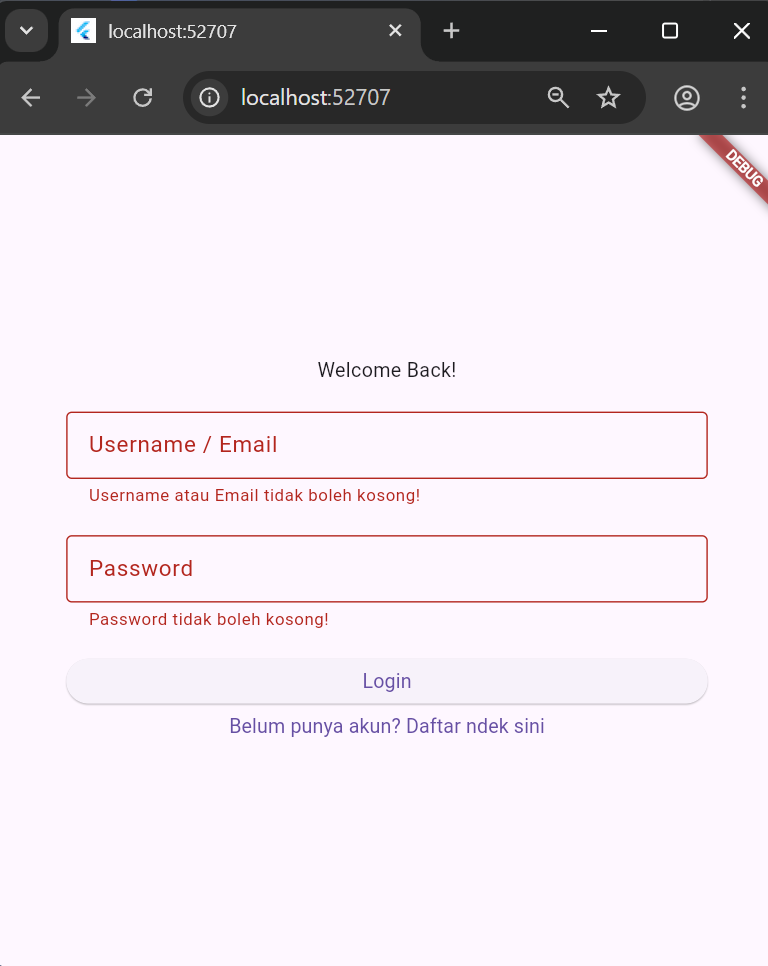




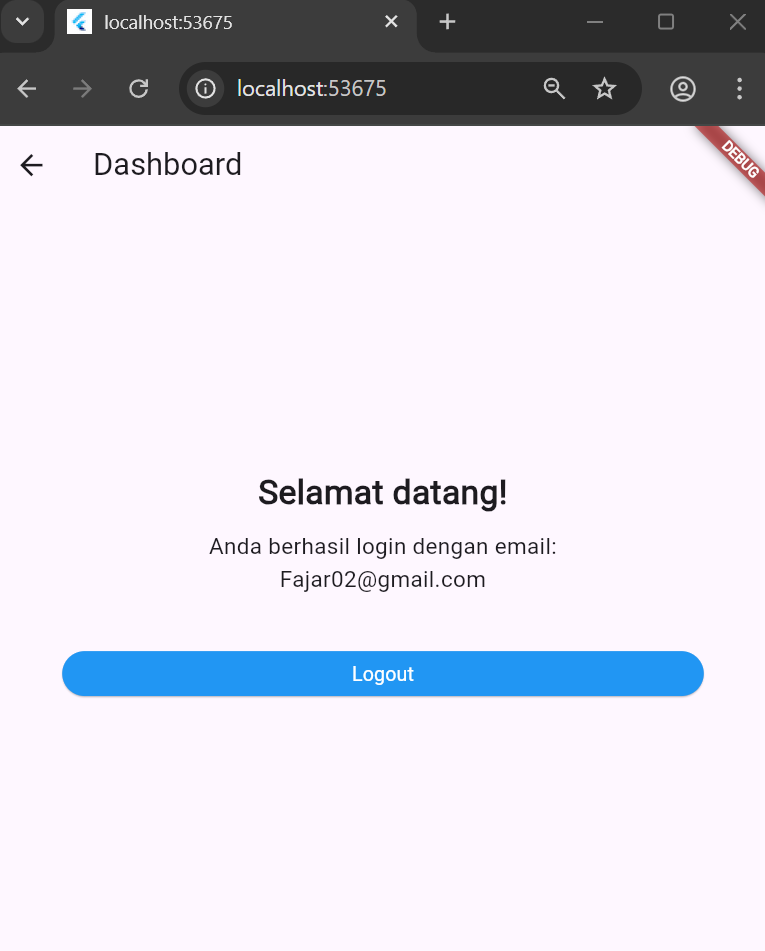
**Analisis** : Pada kode pemrograman, seperti langkah yang sudah dijelaskan pada pertemuan sebelumnya, kita akan membuat halaman **dashboard** dengan mengimport material.dart, kemudian kita ketik template dari suatu halaman, yaitu **stless**, maka akan otomatis terisi, kemudian kita modifikasi sesuai kebutuhan yang ada.

**Analisis 2** : Pada tanda kuning terdapat **navigator.pop** yang dimana ketika kita klik “Logout”, maka akan **mengembalikan** ke halaman loginPage.dart.

* **Kedua**, Maka output/hasilnya akan seperti ini jika kita sudah mengisi user/email dan password pada halaman login, maka halaman akan dialihkan ke **dashboard.dart**



**Analisis** : Pada gambar diatas, saya berikan **validator** yang dimana jika kosong, tidak bisa klik “Login”.

**Analisis** : Jika berhasil, maka akan mengalihkan halaman ke **dashboard.dart**. Jika di-klik Logout, maka akan kembali ke halaman loginPage.dart.

**KESIMPULAN**

Dalam praktikum Navigator pada Flutter ini membuat saya lebih memahami bagaimana penggunaan dan pengimplementasian navigator ini yang mengarahkan ke halaman selanjutnya dengan beberapa perintah seperti *push*, *pop*. Serta bagaimana memahami alur program dari Flutter ini.